



*Vanroy Julien*

Étudiant LP CréaWeb

### *A propos*

Je m'appelle Julien VANROY, j'ai actuellement 21 ans et je suis étudiant en licence professionnelle CréaWeb à l'IUT de Lens.

Ce que j'aime le plus dans l'informatique, c'est le web et l'aspect du design. Passionné dans ces domaines, j'ai pu acquérir de nombreuses compétences.

Langues:

Centres d'intérêt:

Permis B:

### *Compétences*

Développement Web : Front-End  
(HTML, CSS, SASS, JavaScript, JQuery, ReactJs)

Développement Web : Back-End  
(PHP, WordPress, Twig, Blade, Nova, Laravel)

Adobe Creative Cloud  
(Photoshop, Illustrator, After Effects)

Programmation  
(C, C++, C#, Java, Python)

Base de données  
(SQL, PostgreSQL)

Réseaux  
(Protocol IP, ICMP, UDP, TCP)

Systèmes d'exploitation  
(Window, Linux)

### *Contact*

15 impasse des Clarisses,  
62500 Saint-Omer

+33 6 66 90 69 51

julienvanroy@yahoo.fr

www.julienvanroy.fr/

## *Formations*

- 2017-2018 ● Licence professionnelle CréaWeb  
IUT de Lens
- 2015-2017 ● DUT Informatique  
IUT de Lens
- Novembre 2015 ● Diplome de secourisme - PSC1  
IUT de Lens
- Juillet 2015 ● Baccalauréat STI2D spécialisation SIN  
Mention Bien - IUT de Lens

## *Expériences professionnelles*

- Décembre-Avril 2018 ● Stage Développeur Full Stack  
Laboratoire Génie Civil et géo-Environnement,  
à Béthune
- Avril-Juin 2017 ● Stage informatique  
Entreprise événementielle MFCC,  
à Malte
- Août 2016 ● Intérimaire  
Entreprise de verrerie Arc International,  
à Arques
- Décembre 2011 ● Stage de 3 semaines  
Entreprise de couverture Belva,  
à Saint-Omer

## *Projets*

- Janvier 2018 ● Webdesign et Conception d'un site vitrine  
en HTML, SASS, Symfony, ReactJs ES6, Webpack  
avec Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- Décembre 2017 ● Création d'une agence web  
en Wordpress, Blade, SASS, Foundation, ReactJs ES6, Webpack  
avec Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- Mars 2017 ● Webdesign et Conception d'un blog de voyage  
en HTML, CSS, PHP, JQuery, Bootstrap  
avec Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- Février 2017 ● Conception d'un site e-commerce  
en HTML, CSS, PHP, JQuery, Bootstrap
- Décembre 2016 ● Conception d'un réseau social  
en HTML, CSS, Nova, Bootstrap
- Juin 2016 ● Conception d'un jeu vidéo Mario  
en C++  
avec la librairie SFML
- Mai 2015 ● Conception d'une application domotique  
en C++, Python  
avec un raspberry, un arduino et un module radio